

```

/*****
*
*   Librería de control del LCD03 en modo I2C para CCS
*
*   Autor:      Ángel Hernández Mejías (Mif)
*   Contacto:   angeldpe@hotmail.com
*   Fecha:      20/08/2007
*   Versión:    1.0
*
*****
*
*                               Licencia
*
*   Esta librería está publicada bajo la licencia Creative
*   Commons en la versión de Attribution and Share Alike. Es decir,
*   se permite copiar, modificar y distribuir este material
*   siempre que se reconozca al autor y se mantenga la misma
*   licencia.
*
*****
*
*   Esta librería sirve para Manejar de un modo sencillo y limpio
*   el LCD modelo LCD03 en modo I2C.
*
*   Es recomendable usar el sistema Skypic para evitar problemas
*   en la electrónica al hacer montajes básicos.
*
*   Requisitos:
*   -I2C
*
*****/

```

```

char LCD_Txt[21];           //Cadena de texto para LCD
int1 Luz=0;                //Variable de indicación de estado de la luz

/***/ Cabecera de escritura en el LCD ***/
void LCD_Start(void)      //
{
    i2c_start();          //Señal de comienzo
    i2c_write(0xC6);      //Dirección del LCD (Viene de fábrica)
    i2c_write(0x00);      //Banco de escritura
}

/***/ Coloca el cursor en una posición determinada ***/
void LCD_Cursor(char Posicion)
{
    LCD_Start();
    i2c_write(0x02);      //Comando de acceso a la posición del cursor
    i2c_write(Posicion); //Nueva posición del cursor
    i2c_stop();
}

/***/ Muestra el texto pasado por puntero en el LCD ***/
void LCD_Print(char *p)
{
    LCD_Start();

    while(*p)
    {
        i2c_write(*p++);
        delay_us(10);
    }
    i2c_stop();
}

/***/ Borra la pantalla ***/
void LCD_Clrscn(void)

```

```
{
  LCD_Start();
  i2c_write(12);    //Borra la Pantalla
  i2c_write(4);     //Quita el cursor
  i2c_stop();

}

/** Comuta el estado de la iluminación **
void LCD_Luz(void)
{
  LCD_Start();

  if (Luz == 1)      //Si la luz estaba encendida
  {
    i2c_write(20);   //Apaga la luz
    Luz = 0;
  }

  else               //Si la luz estaba apagada
  {
    i2c_write(19);   //Enciende la Luz
    Luz = 1;
  }

  i2c_stop();
}

/** Salto de Linea **
void LCD_SaltoLinea(void)
{
  LCD_Start();
  i2c_write(13);
  i2c_stop();
}
```